**Техническое задание (ТЗ)**

**на проект раздела «Разработка игрового приложения на Pygame»**

Мелехина Матвей Дмитриевича

И

Маркина Александра Александровича

**Название проекта**

A little farm

**Описание (основная идея проекта)**

Создание игры про ферму

**Сюжет и игровая механика**

*Игроку нужно будет руководить ковбоями и гончими собаками, контролируя передвижение овец и не давая волкам съесть их (возможны дополнения).*

**Обязательные требования**

*В каждом требовании описать, как оно будет выполняться в вашем проекте.*

**Подсчет результатов (очков)**

Сумма кол-ва живых барашек каждый их ход

**Использование спрайтов**

Спрайты волков, ковбоев, собак, коров / овец.

**Физическое взаимодействие спрайтов** (столкновения и т. д.)

В ситуации, когда собака стоит с волком на одной клетке, волк исчезает

**Анимация**

Выдвижение окна конца игры

**Несколько уровней сложности** (в чем будет рост сложности)

Скорость ходов овец, волков

Дополнительные требования:

* наличие стартового и финального окон,
* наличие файла requirements.txt,
* объем полезного кода от 500 строк,
* использование текстовых файлов или БД для хранения данных.